

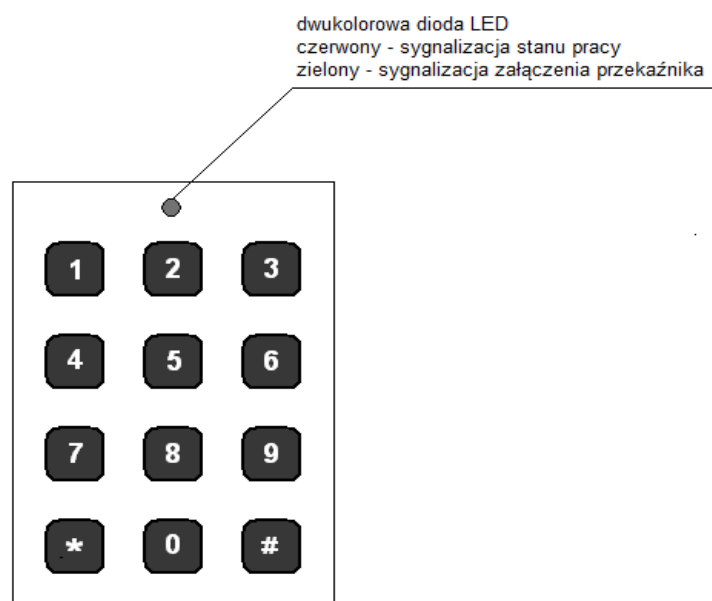
Instrukcja obsługi zamka szyfrowego B-1000

Wersja oprogramowania V4_01.

Nowa funkcjonalność:

- **Dodano menu serwisowe rozszerzające zamek o następujące funkcje:**
 - Ustawienie trybu pracy ZAMEK STANDARDOWY.
 - Ustawienie trybu pracy ZAMEK SZAFKOWY.
 - Przywrócenie ustawień fabrycznych.
 - Przywrócenie fabrycznego MASTER KODU.
- **Możliwość podłączenia modułów rozszerzeń umożliwiających załączenie do 250 wyjść zarówno w trybie pracy ZAMEK STANDARDOWY jak i ZAMEK SZAFKOWY. Komunikacja z modułami rozszerzeń odbywa się po magistrali czteroprzewodowej.**
Maksymalna długość magistrali 20 metrów.
- Tryb pracy ZAMEK STANDARDOWY posiada następującą funkcjonalność:
 - 250 pozycji pamięci umożliwiających zapamiętanie kodów o długości od 1 do 10 cyfr.
 - Sterowanie dwoma wbudowanymi przekaźnikami o maksymalnej obciążalności 2A dla 30VDC, 1A dla 125VAC.
 - Sterowanie modułami wyjść dodatkowych.
 - Ustawiany niezależnie czas załączenia wyjść przekaźnikowych oraz wyjść modułów dodatkowych.
 - Możliwość ustawienia "kodów jednorazowych" (ustawiony kod może zostać użyty od 1 do 15 razy).
 - Możliwość podłączenia 2 "przycisków wyjścia" załączających przekaźniki. Wejścia umożliwiają podłączenie przycisków piezoelektrycznych.
- Tryb pracy ZAMEK SZAFKOWY posiada następującą funkcjonalność:
 - Sterowanie modułami wyjść dodatkowych (w tym trybie pracy wbudowane przekaźniki nie są wykorzystane).
 - Długość kodów użytkownika od 1 do 10 cyfr.

- Możliwość ustawienia KODU NADZORCY umożliwiające połączenie kilku wyjść. W celu zmniejszenia udaru prądowego w przypadku sterowania zamkami elektromagnetycznymi wyjścia załączane są po kolei. Długość "kodu nadzorcy" od 1 do 10 cyfr.
- Stały czas załączenia wyjścia wynoszący 1 s (0,5 s w przypadku załączania kilku wyjść za pomocą KODU NADZORCY).
- Wejście "TAMPER" rejestrujące zmianę stanu np. dołączonego styku (odczyt danych możliwy za pomocą oprogramowania pracującego pod kontrolą systemu Windows).
- **Napięcie zasilania od 9 do 24 V AC/DC.**



Rys.1. Widok klawiatury zamka szyfrowego wraz z diodą sygnalizacyjną.

1. MONTAŻ ZAMKA

Zamek należy przymocować za pomocą wkrętów lub wmurować w ścianę, w zależności od typu obudowy. Zaleca się stosowanie elementów uszczelniających lub osłon, jeśli spodziewany jest niekorzystny wpływ czynników atmosferycznych. W czasie montażu należy doprowadzić do układu zamka odpowiednie przewody.

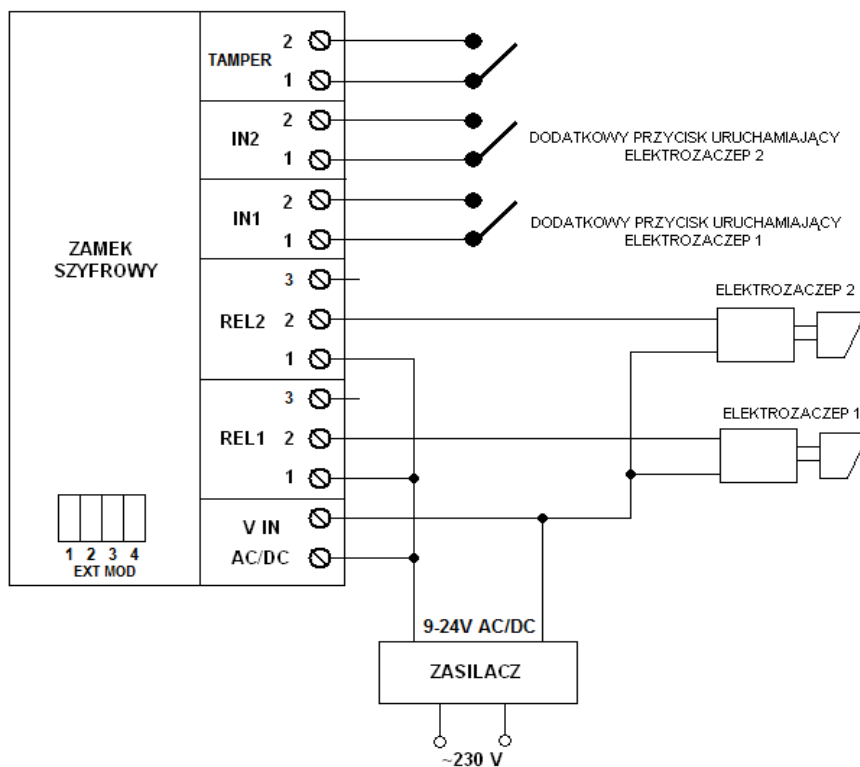
Rys.2 przedstawia najbardziej typowy schemat podłączenia zamka do sterowania dwoma elektrozaczepami otwierającymi drzwi. Wejście TAMPER w obecnej wersji zamka nie jest wykorzystane.

Jako przycisk wyjścia (podłączony do zacisków IN1 lub IN2) można zastosować przycisk piezoelektryczny. Należy zwrócić uwagę na podłączenie przewodów, w przypadku gdy przewody przycisku piezo zostaną odwrotnie podłączone zamek nie będzie reagował na naciśnięcie przycisku (należy wtedy zamienić przewody). Odwrotne podłączenie przewodów **nie powoduje** ryzyka uszkodzenia. Maksymalna obciążalność styków przekaźników zamka wynosi 2 A przy napięciu 30 VDC oraz 1A przy napięciu 125 VAC. Załączanie urządzeń o

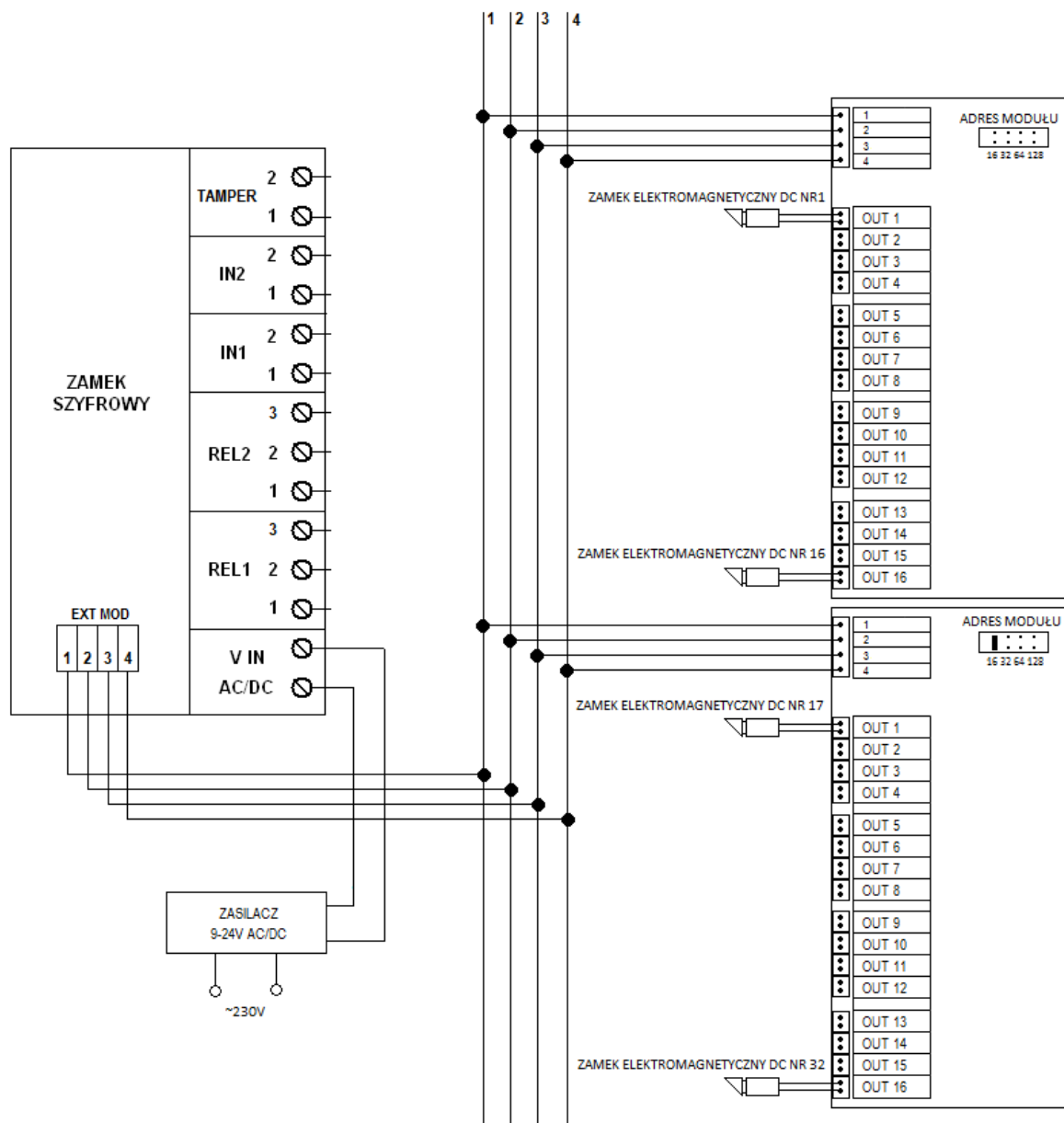
napięciu lub prądzie wyższym niż dopuszczalne wymaga stosowania przekaźników pośredniczących i wykonania instalacji zgodnie z obowiązującymi normami.

Na rys.3. pokazano schemat podłączenia modułów dodatkowych sterującymi elektrozaczepami lub zamkami elektromagnetycznymi. Moduły są wyposażone w wyjścia tranzystorowe i umożliwiają bezpośrednie sterowania obciążeniem prądu stałego o prądzie maksymalnym nie przekraczającym 0,5 A. W przypadku konieczności podłączenia odbiorników prądu przemiennego lub o większym prądzie znamionowym należy zastosować przekaźniki pośredniczące. Po połączeniu wszystkich elementów systemu należy za pomocą zwór konfiguracyjnych ustawić odpowiednie adresy modułów wykonawczych. Przykładowe ustawienia pokazane są na Rys.4.

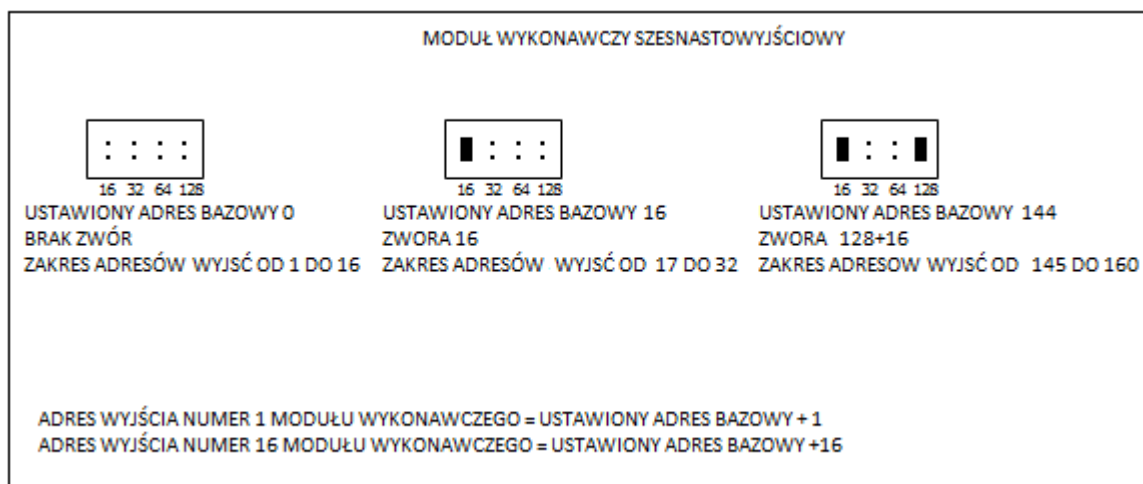
Wszystkie połączenia należy wykonać przewodem o przekroju minimum 0,5 mm².



Rys.2. Schemat podłączenia zamka z dwoma elektrozaczepami.



Rys.3. Schemat podłączenia modułów wyjść dodatkowych DC.



Rys.4. Przykładowe ustawienia adresów modułów wykonawczych.

2. USTAWIENIA SERWISOWE

2.1. WEJŚCIE W USTAWIENIA SERWISOWE

Aby wejść w ustawienia serwisowe należy:

1. Nacisnąć przycisk SW1.
2. Nacisnąć przycisk RESET.
3. Puścić przycisk RESET.
4. Puścić przycisk SW1.

Wejście w ustawienia serwisowe sygnalizowane jest zaświeceniem diody LED w kolorze pomarańczowym.

Przyciski SW1 oraz RESET umieszczone są na obwodzie drukowanym po stronie elementów.

2.2. DOSTĘPNE FUNKCJE USTAWIEŃ SERWISOWYCH

- 1 - Ustawianie fabrycznego "MASTER KODU".**
- 2 - Przywrócenie ustawień fabrycznych.**
- 3 - Ustawienie trybu pracy "ZAMEK STANDARDOWY".**
- 4 - Ustawienie trybu pracy "ZAMEK SZAFKOWY".**

1 - Ustawianie fabrycznego "MASTER KODU".

Naciśnięcie klawisza „**1**” powoduje ustawienie fabrycznego "MASTER KODU" 1111. Zapis kodu do pamięci zamka sygnalizowany jest ciągłym dźwiękiem trwającym 1 sekundę.

2 - Przywrócenie ustawień fabrycznych.

Aby przywrócić fabryczne ustawienia zamka należy:

- Nacisnąć klawisz „**2**”.
- Nacisnąć przycisk "SW1" (umieszczony po stronie elementów).

Zapis ustawień fabrycznych sygnalizowany jest ciągłym dźwiękiem trwającym 1 sekundę.

Ustawienia fabryczne:

- tryb pracy "ZAMEK STANDARDOWY"
- "MASTER KOD" równy 1111,
- czas załączenia przekaźników wbudowanych 10 s,
- czas załączenia tranzystorów modułów wyjść dodatkowych 5s,
- załączenie podświetlenia klawiatury,
- kasowane są wszystkie, zapisane w pamięci, kody użytkownika.

3 - Ustawienie trybu pracy "ZAMEK STANDARDOWY".

Naciśnięcie klawisza „**3**” powoduje ustawienie trybu pracy "ZAMEK STANDARDOWY". Zapis danych do pamięci zamka sygnalizowany jest ciągłym dźwiękiem trwającym 1 sekundę.

4 - Ustawienie trybu pracy " ZAMEK SZAFKOWY ".

Naciśnięcie klawisza „4” powoduje ustawienie trybu pracy "ZAMEK SZAFKOWY". Zapis danych do pamięci zamka sygnalizowany jest ciągłym dźwiękiem trwającym 1 sekundę.

3. TRYB PRACY "ZAMEK STANDARDOWY" - PROGRAMOWANIE

3.1. WEJŚCIE W TRYB PROGRAMOWANIA

Aby wejść do procedury programowania należy wprowadzić „MASTER KOD” oraz nacisnąć klawisz „#”. Jeżeli wprowadzony kod jest poprawny układ przełączy się w tryb programowania. Wejście w tryb programowania jest sygnalizowane sygnałem dźwiękowym oraz zaświeceniem czerwonej diody LED.

Układ wychodzi automatycznie z trybu programowania, jeżeli przez 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden z klawiszy. Wyjście z trybu programowania możliwe jest również przez wciśnięcie przycisku „#”.

Nowy zamek dostarczony jest z fabrycznie zaprogramowanym „MASTER KODEM” 1111. Bezwzględnie zaleca się zmianę kodu fabrycznego na inny, aby uniemożliwić zmiany parametrów przez osoby nieuprawnione.

Aby przywrócić fabryczny „MASTER KOD” należy postępować zgodnie z procedurą „Ustawianie fabrycznego MASTER KODU” opisaną w punkcie 2.2.

3.2. DOSTĘPNE PROGRAMY

- 1 – Zmiana „MASTER KODU”.**
- 2 – Wprowadzenie lub zmiana „KODU UŻYTKOWNIKA”.**
- 3 – Ustawienie wprowadzonych liczników limitów kodów.**
- 4 – Zmiana czasu zadziałania przekaźników.**
- 5 – Kasowanie wybranej komórki pamięci.**
- 6 - Włączenie lub wyłączenie podświetlenia klawiatury.**

1 – Zmiana „MASTER KODU”.

„MASTER KOD” wykorzystywany jest do uruchamiania trybu programowania. W każdym zamku jest on fabrycznie ustawiony na „1111”.

Bezwzględnie zaleca się zmianę kodu fabrycznego na inny, aby uniemożliwić zmiany parametrów przez osoby nieuprawnione.

KOLEJNE CZYNNOŚCI

- Nacisnąć klawisz „1”.
- Wprowadzić nowy „MASTER KOD”. Długość kodu może wynosić od 1 do 10 cyfr.
- Zaakceptować wprowadzony kod naciskając klawisz „*” (zapis danych do pamięci jest sygnalizowany podwójnym dźwiękiem trwającym 1 sekundę oraz pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody).

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „#” powoduje wyjście z programu programowania „MASTER KODU” bez jego zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu „MASTER KODU” bez jakiegokolwiek zmiany.

W przypadku, gdy po wejściu do procedury zmiana "MASTER KODU" nie zostanie wprowadzony nowy kod tylko zostanie naciśnięty klawisz „*” zostanie zablokowana możliwość wejścia do trybu programowania za pomocą klawiatury zamka. Aby przywrócić fabryczny „MASTER KOD” i odblokować możliwość programowania zamka z klawiatury, należy skorzystać z funkcji Ustawienie fabrycznego "MASTER KODU” lub "PRZYWRÓCENIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH". Funkcja ta jest dostępna w menu serwisowym opisanym w punkcie 2.

PRZYKŁAD:

Ustawienie „MASTER KODU” 12345

- Nacisnąć „1” - wejście do programu zmiana „MASTER KODU”.
- Nacisnąć po kolei klawisze „12345” – wprowadzenie nowego „ MASTER KODU”.
- Nacisnąć „*” – zaakceptowanie wprowadzonego „MASTER KODU” i zapis do pamięci.

Blokada programowania za pomocą klawiatury zamka

- Nacisnąć „1” - wejście do programu zmiana „MASTER KODU”.
- Nacisnąć „*” – ustawienie blokady programowania za pomocą klawiatury zamka oraz zapis do pamięci.

2 - Wprowadzenie lub zmiana „KODU UŻYTKOWNIKA”.

Program służy do wprowadzenia nowego lub zmiany wcześniej wprowadzonego „KODU UŻYTKOWNIKA” w danej komórce pamięci. Zamek umożliwia wprowadzenie 250 różnych „KODÓW UŻYTKOWNIKA”, uruchamiających przekaźniki. Kod może mieć długość od 1 do 10 cyfr. Każdy kod może uruchamiać jeden lub dwa przekaźniki. Po wprowadzeniu prawidłowego kodu wysyłana jest również informacja o numerze pamięci w której kod został zapisany do układów modułów wyjść dodatkowych.

Kody zapamiętywane są w pamięci zamka, w komórkach pamięci o 3 cyfrowych numerach od 001 do 250. Zapisanie lub zmiana kodu polega na wpisaniu nowej wartości kodu w wybranej komórce pamięci.

KOLEJNE CZYNNOSCI

- Nacisnąć „2”.
- Wprowadzić trzycyfrową liczbę - numer pamięci, w której ma być zapisany wprowadzany kod. **Numer pamięci musi mieć zawsze długość trzech cyfr.** Zakres wprowadzanych numerów pamięci od 001 do 250.
- Wprowadzić nowy kod użytkownika (od 1 do 10 cyfr).
- Zaakceptować wprowadzony kod naciskając klawisz „*”.

- Wybrać numer załączanego przełącznika:
 „0” – tylko wyjście modułu
 „1” – przełącznik 1 oraz wyjście modułu
 „2” – przełącznik 2 oraz wyjście modułu
 „3” – przełącznik 1 oraz 2 oraz wyjście modułu
- Zaakceptować wprowadzone parametry naciskając klawisz „*” **lub** wprowadzić dwie cyfry ustawiające wartość licznika limitów kodów. Po wprowadzeniu wartości licznika należy zaakceptować parametry naciskając klawisz „*” (zaakceptowanie powoduje zapis danych do pamięci, co jest sygnalizowane podwójnym dźwiękiem trwającym 1 sekundę oraz pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody).

UWAGI

*Zakres wprowadzonego licznika limitu kodów wynosi od 1 do 15. Wprowadzenie wartości z poza tego zakresu powoduje, że licznik kodów jest nieaktywny.

*Wprowadzenie numeru pozycji pamięci, na której wcześniej był zapisany „KOD UŻYTKOWNIKA” powoduje skasowanie wcześniej zapisanego kodu i zapis w jego miejsce nowo wprowadzonego kodu.

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „#” powoduje wyjście z programu wprowadzania kodu użytkownika bez jakiegokolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Wpisanie numeru pamięci, w której ma się znajdować kod większej od 250 powoduje wyjście z programu.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu wprowadzania kodu użytkownika bez jakiegokolwiek zmiany

PRZYKŁAD

Ustawienie „KODU UŻYTKOWNIKA” 87654 w komórce 093 załączającego przełącznik nr 1, **licznik limitu kodów nieaktywny**.

- Nacisnąć „2” - wejście do programu.
- Wprowadzić „093” - numer komórki pamięci.
- Naciśnij po kolei klawisze „87654” – wprowadzenie „KODU UŻYTKOWNIKA”.
- Nacisnąć „*” – akceptacja wprowadzonego „KODU UŻYTKOWNIKA”.
- Nacisnąć „1” – załączenie przełącznik nr 1
- Nacisnąć „*” – zapis danych do pamięci.

Ustawienie „KODU UŻYTKOWNIKA” 87654 w komórce 093 załączającego przełącznik nr 1, **licznik limitu kodów ustawiony na 5**.

- Nacisnąć „2” - wejście do programu.
- Wprowadzić „093” - numer komórki pamięci.
- Naciśnij po kolei klawisze „87654” – wprowadzenie „KODU UŻYTKOWNIKA”.
- Nacisnąć „*” – akceptacja wprowadzonego „KODU UŻYTKOWNIKA”.
- Nacisnąć „1” – załączenie przełącznik nr 1
- Wprowadzić „05” - ustawienie limitu wprowadzonych kodów.

- Nacisnąć „*” – zapis danych do pamięci.

3 – Ustawienie wprowadzonych liczników limitów kodów.

Program umożliwia ponowne ustawienie liczników limitów wprowadzonych kodów. Jeżeli w czasie programowania kodu użytkownika został ustawiony limit wprowadzonych kodów jest on, razem z wprowadzonym kodem, zapisany w pamięci nieulotnej zamka. Po wykorzystaniu limitu kodów dana pozycja pamięci staje się nieaktywna. Funkcja "Ustawienie wprowadzonych liczników limitów kodów" umożliwia przywrócenie działania kodów wraz z ich limitami. Funkcja działa globalnie dla wszystkich wprowadzonych kodów odświeżając wszystkie wprowadzone wcześniej limity.

KOLEJNE CZYNNOSCI

- Nacisnąć „3”.
- Nacisnąć „*” – ustawienie wszystkich wprowadzonych limitów kodów (zapis danych do pamięci jest sygnalizowany podwójnym dźwiękiem trwającym 1 sekundę oraz pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody).

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „#” powoduje wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany.

4 – Zmiana czasu zadziałania przekaźników.

Program umożliwia zmianę trybu pracy oraz ustawienie czasu załączenia wyjść. Wbudowane w zamek wyjścia przekaźnikowe mogą pracować w trybie monostabilnym lub bistabilnym. Zewnętrzne moduły wyjść dodatkowych pracują tylko w trybie monostabilnym. Czas załączenia przekaźnika, w przypadku pracy monostabilnej, może wynosić od 1 sekundy do 255 sekund. W przypadku modułów wyjść dodatkowych czas załączenia wyjścia można ustawić w zakresie od 0,5 do 127 sekund (wprowadzaną wartość czasu należy podzielić przez 2).

KOLEJNE CZYNNOSCI

- Nacisnąć „4”
- Wybrać numer przekaźnika, dla którego będą dokonywane zmiany ustawień:
 - „0” – zmiana ustawień modułu wyjść dodatkowych
 - „1” – zmiana ustawień przekaźnika 1
 - „2” – zmiana ustawień przekaźnika 2
- Wprowadzić trzycyfrową liczbę określającą czas załączenia przekaźnika w sekundach. Wprowadzenie wartości „000” powoduje ustawienie pracy bistabilnej (tylko dla wbudowanych przekaźników). W przypadku modułu wyjść dodatkowych zostanie ustawiony czas załączenia równy 127 s.

Czas zadziałania przekaźnika musi mieć zawsze długość trzech cyfr.

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „#” powoduje wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Wprowadzenie czasu załączenia większego od 255 powoduje wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany.

PRZYKŁAD:

Ustawienie przełącznika nr 1 w tryb monostabilny z czasem załączania równym 5 sekund.

- Nacisnąć „4” - wejście do programu.
- Nacisnąć „1” – numer przełącznika, dla którego ma być ustawiony czas załączenia.
- Nacisnąć po kolei klawisze „005” – wprowadzenie czasu załączenia przełącznika.

Ustawienie czasu załączenia wyjść modułów równego 5 sekund.

- Nacisnąć „4” - wejście do programu.
- Nacisnąć „0” – ustawienia czasu załączenia wyjść modułów.
- Nacisnąć po kolei klawisze „010” – wprowadzenie czasu załączenia wyjść.

5 – Kasowanie wybranej komórki pamięci.

Program umożliwia skasowanie wybranej komórki pamięci zawierającej wcześniej wprowadzony „KOD UŻYTKOWNIKA”.

KOLEJNE CZYNNOŚCI

- Nacisnąć „5”.
- Wprowadzić trzycyfrową liczbę określającą numer pamięci do skasowania.

Numer pamięci do skasowania musi mieć zawsze długość trzech cyfr.

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „#” powoduje wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Wprowadzenie numeru pamięci do skasowania większego od 250 powoduje wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany.

Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany

PRZYKŁAD:

Skasowanie „KODU UŻYTKOWNIKA”/klucza RFID zapisanego w 35 komórce pamięci

- Nacisnąć „5” - wejście do programu.
- Nacisnąć „035” – numer pamięci do skasowania.

6 - Włączenie lub wyłączenie podświetlenia klawiatury.

Program umożliwia włączenie lub wyłączenie podświetlenia klawiatury.

KOLEJNE CZYNNOSCI

- Nacisnąć „**6**”.
- Nacisnąć „**1**” - włączenie podświetlenia lub „**0**” - wyłączenie podświetlenia.
- Nacisnąć „*****” – zapis danych do pamięci.

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „**#**” powoduje wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany.

4. TRYB PRACY "ZAMEK SZAFKOWY" - PROGRAMOWANIE

4.1. WEJŚCIE W TRYB PROGRAMOWANIA

Aby wejść do procedury programowania należy wprowadzić „MASTER KOD” oraz nacisnąć klawisz „**#**”. Jeżeli wprowadzony kod jest poprawny układ przełączy się w tryb programowania. Wejście w tryb programowania jest sygnalizowane sygnałem dźwiękowym oraz zaświeceniem czerwonej diody LED.

Układ wychodzi automatycznie z trybu programowania, jeżeli przez 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden z klawiszy. Wyjście z trybu programowania możliwe jest również przez wciśnięcie przycisku „**#**”.

Nowy zamek dostarczony jest z fabrycznie zaprogramowanym „MASTER KODEM” 1111. Bezwzględnie zaleca się zmianę kodu fabrycznego na inny, aby uniemożliwić zmiany parametrów przez osoby nieuprawnione.

Aby przywrócić fabryczny „MASTER KOD” należy postępować zgodnie z procedurą „Ustawianie fabrycznego MASTER KODU” opisaną w punkcie 2.2.

4.2. DOSTĘPNE PROGRAMY

- 1 – Zmiana „MASTER KODU”.**
- 2 – Zmiana „KODU NADZORCY”.**
- 3 – Wprowadzenie lub zmiana „KODU UŻYTKOWNIKA”.**
- 4 – Kasowanie wybranej komórki pamięci.**
- 5 - Włączenie lub wyłączenie podświetlenia klawiatury.**

1 – Zmiana „MASTER KODU”.

„MASTER KOD” wykorzystywany jest do uruchamiania trybu programowania. W każdym zamku jest on fabrycznie ustawiony na „1111”.

Bezwzględnie zaleca się zmianę kodu fabrycznego na inny, aby uniemożliwić zmiany parametrów przez osoby nieuprawnione.

KOLEJNE CZYNNOŚCI

- Nacisnąć klawisz „**1**”.
- Wprowadzić nowy „MASTER KODU”. Długość kodu może wynosić od 1 do 10 cyfr.
- Zaakceptować wprowadzony kod naciskając klawisz „*****” (zapis danych do pamięci jest sygnalizowany podwójnym dźwiękiem trwającym 1 sekundę oraz pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody).

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „**#**” powoduje wyjście z programu zmiany „MASTER KODU” bez jego zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu zmiany „MASTER KODU” bez jakiegokolwiek zmiany.

W przypadku, gdy po wejściu do procedury zmiana "MASTER KODU" nie zostanie wprowadzony nowy kod tylko zostanie naciśnięty klawisz „*” zostanie zablokowana możliwość wejścia do trybu programowania za pomocą klawiatury zamka. Aby przywrócić fabryczny „MASTER KODU” i odblokować możliwość programowania zamka z klawiatury, należy skorzystać z funkcji Ustawienie fabrycznego "MASTER KODU" lub "PRZYWRÓCENIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH". Funkcja ta jest dostępna w menu serwisowym opisanym w punkcie 2.

PRZYKŁAD:

Ustawienie „MASTER KODU” 12345

- Nacisnąć „**1**” - wejście do programu zmiana „MASTER KODU”.
- Nacisnąć po kolei klawisze „**12345**” – wprowadzenie nowego „ MASTER KODU”.
- Nacisnąć „*****” – zaakceptowanie wprowadzonego „MASTER KODU” i zapis do pamięci.

Blokada programowania za pomocą klawiatury zamka

- Nacisnąć „**1**” - wejście do programu zmiana „MASTER KODU”.
- Nacisnąć „*****” – ustawienie blokady programowania za pomocą klawiatury zamka oraz zapis do pamięci.

2 – Zmiana „KODU NADZORCY”.

„**KOD NADZORCY**” umożliwia załączenie kilku tranzystorów modułów wyjść dodatkowych. Funkcja ta umożliwia otwarcie kilku szafek.

KOLEJNE CZYNNOŚCI

- Nacisnąć klawisz „**2**”.
- Wprowadzić nowy „KOD NADZORCY”. Długość kodu może wynosić od 1 do 10 cyfr.

- Zaakceptować wprowadzony kod naciskając klawisz „*” (zapis danych do pamięci jest sygnalizowany podwójnym dźwiękiem trwającym 1 sekundę oraz pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody).

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „#” powoduje wyjście z programu zmiany „KODU NADZORCY” bez jego zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu zmiany „KODU NADZORCY” bez jakiegokolwiek zmiany.

PRZYKŁAD:

Ustawienie „KODU NADZORCY” 12345

- Nacisnąć „2” - wejście do programu zmiana „KODU NADZORCY”.
- Nacisnąć po kolei klawisze „12345” – wprowadzenie nowego „KODU NADZORCY”.
- Nacisnąć „*” – zaakceptowanie wprowadzonego „KODU NADZORCY” i zapis do pamięci.

3 - Wprowadzenie lub zmiana „KODU UŻYTKOWNIKA”.

Program służy do wprowadzenia nowego lub zmiany wcześniej wprowadzonego „KODU UŻYTKOWNIKA” w danej komórce pamięci. Zamek umożliwia wprowadzenie 250 różnych „KODÓW UŻYTKOWNIKA” załączających wyjścia modułów wykonawczych. Kod może mieć długość od 1 do 10 cyfr.

Kody zapamiętywane są w pamięci zamka, w komórkach pamięci o 3 cyfrowych numerach od 001 do 250. Numer komórki pamięci odpowiada numerowi wyjścia wykonawczego (Rys.3.) do którego przypisany jest kod.

KOLEJNE CZYNNOŚCI

- Nacisnąć „3”.
- Wprowadzić trzycyfrową liczbę - numer załączanego wyjścia. **Wprowadzany numer załączanego wyjścia musi mieć zawsze długość trzech cyfr.** Zakres wprowadzanych numerów pamięci od 001 do 250.
- Wprowadzić nowy kod użytkownika (od 1 do 10 cyfr).
- Zaakceptować wprowadzony kod naciskając klawisz „*” (zaakceptowanie powoduje zapis danych do pamięci, co jest sygnalizowane dźwiękiem trwającym 1 sekundę oraz pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody)

UWAGI

*Wprowadzenie numeru pozycji pamięci, na której wcześniej był zapisany „KOD UŻYTKOWNIKA” powoduje skasowanie wcześniej zapisanego kodu i zapis w jego miejsce nowo wprowadzonego kodu.

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „#” powoduje wyjście z programu wprowadzania kodu użytkownika bez jakiegokolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Wpisanie numeru pamięci, w której ma się znajdować kod większej od 250 powoduje wyjście z programu.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu wprowadzania kodu użytkownika bez jakiejkolwiek zmiany.

PRZYKŁAD

Ustawienie „**KODU UŻYTKOWNIKA**” 87654 załączającego wyjście nr 093.

- Nacisnąć „**3**” - wejście do programu.
- Wprowadzić „**093**” - numer wyjścia wykonawczego.
- Nacisnąć klawisze „**87654**” – wprowadzenie „**KODU UŻYTKOWNIKA**”.
- Nacisnąć „*****” – akceptacja wprowadzonego „**KODU UŻYTKOWNIKA**”.

4 – Kasowanie wybranej komórki pamięci.

Program umożliwia skasowanie wybranej komórki pamięci zawierającej wcześniej wprowadzony „**KOD UŻYTKOWNIKA**”.

KOLEJNE CZYNNOŚCI

- Nacisnąć „**4**”.
- Wprowadzić trzycyfrową liczbę określającą numer pamięci do skasowania.

Numer pamięci do skasowania musi mieć zawsze długość trzech cyfr.

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „**#**” powoduje wyjście z programu bez jakiejkolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Wprowadzenie numeru pamięci do skasowania większego od 250 powoduje wyjście z programu bez jakiejkolwiek zmiany.

Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu bez jakiejkolwiek zmiany

PRZYKŁAD:

Skasowanie „**KODU UŻYTKOWNIKA**”/klucza RFID zapisanego w 35 komórce pamięci

- Nacisnąć „**4**” - wejście do programu.
- Nacisnąć „**035**” – numer pamięci do skasowania.

5 - Włączenie lub wyłączenie podświetlenia klawiatury.

Program umożliwia włączenie lub wyłączenie podświetlenia klawiatury.

KOLEJNE CZYNNOŚCI

- Nacisnąć „**5**”.
- Nacisnąć „**1**” - włączenie podświetlenia lub „**0**” - wyłączenie podświetlenia.
- Nacisnąć „*****” – zapis danych do pamięci.

UWAGI

*Naciśnięcie w dowolnym momencie klawisza „**#**” powoduje wyjście z programu bez jakiejkolwiek zmiany. Wyjście z programu jest sygnalizowane pięciokrotnym mignięciem czerwonej diody.

*Jeżeli w czasie 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk nastąpi wyjście z programu bez jakiegokolwiek zmiany.

5. TRYB PRACY "ZAMEK STANDARDOWY" - OBSŁUGA ZAMKA

5.1. ZAŁĄCZENIE PRZEKAŹNIKA ZA POMOCĄ KODU UŻYTKOWNIKA

W celu uruchomienia przekaźnika należy wprowadzić z klawiatury kod i nacisnąć klawisz „*”. Jeżeli wprowadzony kod jest poprawny nastąpi uruchomienie przypisanego do danego kodu przekaźnika oraz załączenie tranzystora modułu wyjść dodatkowych. Numer załączanego wyjścia odpowiada numerowi komórki pamięci w której zapisany jest wprowadzany kod. W przypadku zaprogramowania takich samych kodów w różnych komórkach pamięci załączone zostanie tylko wyjście o niższym numerze. Załączenie przekaźnika jest sygnalizowane za pomocą diody LED świecącej w kolorze zielonym. W przypadku gdy jest zaprogramowany limit wprowadzonych kodów, po załączeniu przekaźnika, następują trzy błyski diody w kolorze pomarańczowym. Wprowadzenie błędnego kodu nie powoduje zmiany stanu przekaźników ani wyjść modułów wykonawczych.

Reakcja przekaźnika na wprowadzony kod zależy od zaprogramowanego trybu pracy

- praca monostabilna - uruchomienie na określony czas
- praca bistabilna - przełączenie

W zamku zastosowano zabezpieczenie antysabotażowe. Po wprowadzeniu kolejno 5 błędnych kodów zamek blokuje się na 30 sekund, oraz włącza się sygnał dźwiękowy (stan przekaźników pozostaje bez zmian). Próba sabotażu jest sygnalizowana do czasu wprowadzenia poprawnego kodu poprzez miganie podświetlenia klawiatury. W trybie sygnalizacji sabotażu każdy błędnie wprowadzony kod powoduje blokadę zamka oraz uruchomienie sygnału dźwiękowego na 30 s.

PRZYKŁAD:

Aby wprowadzić kod 123 powodujący załączenie zaprogramowanego wcześniej przekaźnika należy wybrać na klawiaturze następujące przyciski:

-nacisnąć przycisk „1”

-nacisnąć przycisk „2”

-nacisnąć przycisk „3”

-nacisnąć przycisk „”*

5.2. ZAŁĄCZENIE PRZEKAŹNIKA ZA POMOCĄ DODATKOWYCH PRZYCISKÓW

Zamek umożliwia załączanie przekaźników za pomocą dodatkowych przycisków (lub innych styków mechanicznych) podłączonych do zacisków „IN1” i „IN2”.

Wejście „IN1” służy do uruchomienia przekaźnika REL1, natomiast „IN2” do uruchomienia przekaźnika REL2.

Zwarcie wejścia „IN1” lub „IN2” powoduje zmianę tylko stanu przekaźnika analogicznie jak wprowadzony kod, nie są załączane żadne wyjścia modułów wykonawczych.

6. TRYB PRACY "ZAMEK SZAFKOWY " - OBSŁUGA ZAMKA

6.1. ZAŁĄCZENIE WYJŚCIA WYKONAWCZEGO ZA POMOCĄ „KODU UŻYTKOWNIKA”

- Wprowadzić z klawiatury numer załączanego wyjścia.
- Nacisnąć klawisz „*”.
- Wprowadzić z klawiatury „KOD UŻYTKOWNIKA” przypisany do załączanego wyjścia
- Nacisnąć klawisz „*”.

Załączenie wybranego wyjścia wykonawczego jest sygnalizowane świeceniem diody odpowiadającej numerowi załączonego wyjścia. Czas załączenia wyjścia wynosi ok 1 sekundy.

PRZYKŁAD:

Aby załączyć wyjście nr 6 modułu wykonawczego za pomocą zapisanego w komórce nr 6 zamka kodu 123 należy:

- nacisnąć przycisk „**6**” - nr komórki pamięci równoznaczny z numerem załączanego wyjścia
- nacisnąć przycisk „*****”
- nacisnąć przycisk „**1**”
- nacisnąć przycisk „**2**”
- nacisnąć przycisk „**3**”
- nacisnąć przycisk „*****”

6.2. ZAŁĄCZENIE KILKU WYJŚĆ WYKONAWCZYCH ZA POMOCĄ „KODU NADZORCY”

- Wprowadzić z klawiatury numer pierwszego załączanego wyjścia.
- Nacisnąć klawisz „*”.
- Wprowadzić z klawiatury numer ostatniego załączanego wyjścia.
- Nacisnąć klawisz „#”.
- Wprowadzić z klawiatury „KOD NADZORCY”.
- Nacisnąć klawisz „#”.

Wybrane wyjścia załączane są po kolei na czas ok 0,5 sekundy, co jest sygnalizowane świeceniem diody odpowiadającej numerowi aktualnie załączonego wyjścia.

PRZYKŁAD:

Aby załączyć wyjścia od 3 do 17 za pomocą „KODU NADZORCY” 09 należy:

- nacisnąć przycisk „**3**” - nr pierwszego załączanego wyjścia
- nacisnąć przycisk „*****”
- nacisnąć przycisk „**17**” - nr ostatniego załączanego wyjścia
- nacisnąć przycisk „**#**”
- nacisnąć przycisk „**0**”
- nacisnąć przycisk „**9**”
- nacisnąć przycisk „**#**”